

CARTES OBJECTIF

CARTE ILLUSTRATION

OBJECTIF

CARTE ILLUSTRATION

OBJECTIF

1



AVANTAGE DES HAUTEURS

Contrôler au moins 3 montagnes à la fin de son tour.

15



MAIN-D'ŒUVRE ÉQUILIBRÉE

Avoir le même nombre d'Ouvriers et de Recrues.

2



AVANTAGE SOUTERRAIN

Contrôler au moins 3 tunnels à la fin de son tour.

16



UN LOUP DANS LA BERGERIE

Contrôler un territoire avec son Personnage, 1 Mecha, 1 Ouvrier, et au moins 5 ressources à la fin de son tour.

3



AVANTAGE DE LA RÉCOLTE

Contrôler au moins 3 fermes à la fin de son tour.

17



DIVISER POUR RÉGNER

Avoir 0 carte Usine et contrôler au moins 2 territoires adjacents à l'Usine à la fin de son tour.

4



AVANTAGE DU NORD

Contrôler au moins 3 toundras à la fin de son tour.

18



DEVENIR UN PACIFISTE AIMÉ

Avoir 0 Puissance, au moins 13 Popularités et au moins 5 Ouvriers.

5



ROI DE LA COLLINE

Contrôler l'Usine à la fin de son tour et être le joueur avec le plus de Puissance (égalités acceptées).

19



CONSOLIDER LA RIVE

Contrôler au moins 5 territoires autour d'un même lac à la fin de son tour.

6



RENOYER QUELQU'UN EN GUIDE D'AVERTISSEMENT

Forcer la retraite d'un Ouvrier adverse et avoir au moins 7 Puissances.

20



CRÉER UN POINT D'APPUI PERMANENT

Construire au moins 3 Structures, avoir au moins 7 Popularités et avoir 0 Mecha.

7



LA MACHINE PLUS FORTE QUE L'HOMME

Avoir 1 carte Usine, au moins 1 Mecha, et pas plus de 3 Ouvriers.

21



MONOPOLISER LE MARCHÉ

Contrôler au moins 9 jetons de la même ressource à la fin de son tour.

8



RETROUSSER SES MANCHES AVEC LES GENS

Avoir 2\$ ou moins, au moins 4 Ouvriers, et au moins 7 Popularités.

22



PERCÉE TECHNOLOGIQUE

Avoir 1 carte Usine et 0 Amélioration.

9



RÉSERVES POUR L'HIVER

Contrôler un territoire contenant au moins 9 jetons ressources (au moins 1 de chaque type) à la fin de son tour.

23



ATTEINDRE LA MAÎTRISE TECHNIQUE

Avoir 8 cartes Combat ou plus dans sa main et au moins 1 étoile de victoire en Combat.

10



AVANTAGE DES FORÊTS

Contrôler au moins 3 forêts à la fin de son tour.

24



ÉTABLIR UN BOUCLIER HUMAIN

Avoir au moins 5 Ouvriers sur un territoire adjacent à l'Usine à la fin de son tour.

11



AVANTAGE DE LA POPULATION

Contrôler au moins 3 villages à la fin de son tour.

25



DEVENIR UN BELLICISTE DÉTESTÉ

Avoir 3 Popularités ou moins, au moins 13 Puissances et au moins 2 Mechas.

12



DEVENIR RICHE OU PLEURER EN ESSAYANT

Avoir au moins 20\$ à la fin de son tour.

26



DIVERSIFIER LA PRODUCTION

Contrôler au moins 1 territoire de chaque type avec au moins 1 Ouvrier sur chacun à la fin de son tour.

13



LES FONDATIONS D'UN EMPIRE

Avoir au moins 6 de vos jetons (Personnage, Ouvriers, Mechas et Structures) sur 1 territoire.

27



CONSTRUIRE DES INFRASTRUCTURES LOCALES

Construire au moins 3 Structures, aucune ne doit être adjacente au Quartier Général.

14



COUVRIR VOS PARIS

Avoir au moins 1 Amélioration, 1 Mecha, 1 Structure, 1 Recrue et 1 ressource de chaque à la fin de son tour.

Guide créé par Nersi Nikakhtar

Traduit par Fabien Allois et Julien Duprié, relecture de Christophe Fergeau

Univers et illustrations de Jakub Rozalski

© 2016 Stonemaier LLC

1		SIFFLER EN ATTENDANT QUE LES OIES TRAVERSSENT LA ROUTE : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.	PAYER LA FILLE POUR SON OIE DE COMPAGNIE- AUTREMENT DIT, LE DÎNER : Payez 2\$ pour gagner 4 Nourritures.	NOURRIR LES OIES COMME ÉTANT LES VÔTRES ET RÉCLAMER LA FERME : Payez 2 Popularités pour construire 1 Structure.
2		RECEVOIR LES ORDRES DE VOTRE SUPÉRIEUR AVEC HUMILITÉ : Gagnez 1 carte Combat et 1 Popularité.	RAMENER LES VILLAGEOIS CHEZ EUX SUR VOTRE CHEVAL : Payez 2\$ pour gagner 4 Bois.	MENACER DE CAUSER UNE AVALANCHE AVEC VOTRE BAZOOKA : Payez 2 Popularités pour enrôler 1 Recrue.
3		RASSEMBLER LES MOUTONS SUR LA COLLINE UN APRÈS MIDI : Gagnez 2 Nourritures et 1 Popularité.	SERVIR DE L'AGNEAU AU SOUPER DU SOIR : Payez 2\$ pour gagner 1 Ouvrier et 3 Nourritures.	UTILISER LES MOUTONS POUR FAIRE TRÉBUCHER UN MECHA : Payez 3 Popularités pour déployer 1 Mecha.
4		PRENDRE DES PHOTOS POUR LES SOLDATS ENTHOUSIASTES : Gagnez 2 Métaux et 1 Popularité.	EMBAUCHER UN MERCENAIRE : Payez 3\$ pour enrôler 1 Recrue.	TIRER SUR LES CIBLES SANS MÉFIANCE : Payez 2 Popularités pour gagner 4 Métaux.
5		ALLER À LA PÊCHE AVEC LES SOLDATS : Gagnez 2 Nourritures et 1 Popularité.	SOUDOYER LES SOLDATS POUR LEUR MECHA : Payez 4\$ pour déployer un Mecha.	ATTENDRE LE CRÉPUSCULE POUR ENVAHIR LE CAMP : Payez 2 Popularités pour gagner 2 Nourritures et 2 Métaux.
6		LAISSER LES OURS GAMBADER DANS LA NEIGE : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.	COMMENCER UNE CAVALERIE D'OURS EN ENRÔLANT L'ANIMAL : Payez 3\$ pour enrôler 1 Recrue.	SE PRÉPARER UN SANDWICH D'OURS POUR LE DÎNER : Payez 2 Popularités pour gagner 4 Nourritures.
7		PRÉSENTER SES RESPECTS EN TRAVERSANT LE CAMP NORDIQUE : Gagnez 2 Pétroles et 1 Popularité.	S'ASSEOIR ET DIVERTIR LES TROUPES AVEC UNE BELLE HISTOIRE : Payez 2\$ pour gagner 1 Amélioration.	TENDRE UNE EMBUSCADE AUX SOLDATS LA NUIT : Payez 2 Popularités pour gagner 4 Pétroles.
8		APPRIVOISER LE RENNE ET FLIRTER AVEC LES HABITANTS DE LA RAFFINERIE : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.	S'APPROVISIONNER EN PÉTROLE : Payez 2\$ pour gagner 4 Pétroles.	CONVAINCRE LE SOLDAT QUE LES RENNES NE SONT PAS RÉELS : Payez 2 Popularités pour enrôler 1 Recrue.
9		AIDER UN INVENTEUR À INSTALLER UN ÉQUIPEMENT LOURD : Gagnez 2 Pétroles et 1 Popularité.	EMBAUCHER L'INVENTEUR ET FINANCER SES FOLLES INVENTIONS : Payez 3\$ pour construire 1 Structure.	VOLER LA SOURCE D'ÉNERGIE DE L'INVENTEUR : Payez 2 Popularités pour gagner 4 Pétroles.
10		GUIDER LE MECHA À TRAVERS LE BROUILLARD AVEC VOTRE LANTERNE : Gagnez 2 Pétroles et 1 Popularité.	PAYER L'HOMME PERDU POUR SON MECHA : Payez 4\$ pour déployer 1 Mecha.	CRIER DES CONNERIES JUSQU'À CE QUE LE MECHA SOIT ASSEZ PROCHE POUR LE VOLER : Payez 2 Popularités pour gagner 2\$ et 2 ressources au choix.
11		CUEILLIR DES FRUITS POUR LA DAME... ET POUR VOUS : Gagnez 2 Nourritures et 1 Popularité.	PAYER LA DAME POUR APPROVISIONNER VOTRE EMPIRE EN POMMES : Payez 2\$ pour gagner 1 Ouvrier et 3 Nourritures.	BANNIR LA DAME DE SES TERRES FAMILIALES : Payez 2 Popularités pour construire 1 Structure.
12		COUPER UN ARBRE POUR AIDER LES OUVRIERS À REMPLIR LEUR QUOTA JOURNALIER : Gagnez 2 Bois et 1 Popularité.	EMBAUCHER LES TRAVAILLEURS POUR LA JOURNÉE : Payez 3\$ pour construire 1 Structure.	MENACER DE METTRE LE FEU À LA FORÊT SI LES BÛCHERONS NE TRAVAILLENT PAS POUR VOUS : Payez 2 Popularités pour gagner 1 Ouvrier et 3 Bois.
13		PROFITER D'UN APRÈS-MIDI FESTIF AVEC LES GENS : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.	REJOINDRE UNE JOUTE VERBALE ET PERDRE VOLONTAIREMENT : Payez 2\$ pour gagner 2 Puissances et 2 Popularités.	TROP BOIRE ET DÉVALISER L'ENTREPÔT : Payez 3 Popularités pour gagner 5 ressources au choix.
14		RÉPARER UNE CLOTURE BRISÉE POUR ENFERMER LES COCHONS : Gagnez 2 Nourritures et 1 Popularité.	DÉMONTÉ LE MECHA POUR SES PIÈCES : Payez 2\$ pour gagner 3 ressources au choix.	EFFRAYER LES PORCS POUR LES FAIRE FUIR : Payez 2 Popularités pour gagner 1 Ouvrier et 3 Métaux.
15		FAIRE UN TOUR SUR UN FERRY ET LAISSER VOS LONGS CHEVEUX FLOTTER AU VENT : Gagnez 2 Popularités.	ACHETER DES MARCHANDISES VARIÉES À LA ROULOTTE : Payez 2\$ pour gagner 3 ressources au choix.	PILLER LES MARCHANDISES DES VOYAGEURS : Payez 3 Popularités pour gagner 5 ressources au choix.
16		PLANTER DES CULTURES À LA FERME PENDANT UNE JOURNÉE POUR GAGNER UN PEU DE BIENVEILLANCE : Gagnez 2 Nourritures et 1 Popularité.	DÉGAGER UNE CHARRUE POUR GAGNER LES FAVEURS DES FERMIERS : Payez 2\$ pour gagner 1 Ouvrier et 2 ressources.	SALEZ LA TERRE POUR FORCER LES GENS À S'ENRÔLER : Payez 2 Popularités pour enrôler 1 Recrue.
17		ADMIRER L'ARME D'UN VÉTÉRAN : Gagnez 1 carte Combat et 1 Popularité.	EMBAUCHER LE SOLDAT POUR QU'IL REVIVE SES JOURS DE GLOIRE : Payez 2\$ pour gagner 2 Puissances et 2 cartes Combat.	VOLER LE MECHA DU SOLDAT PENDANT SA SIESTE : Payez 3 Popularités pour déployer 1 Mecha.
18		CHASSER LE SANGlier SAUVAGE POUR LE DÉJEUNER : Gagnez 2 Nourritures et 1 Popularité.	CONDUIRE LES SANGliers LOIN DE LA VILLE : Payez 2\$ pour gagner 3 ressources au choix.	ENTRAÎNER LES SANGliers DANS LE VILLAGE SANS DÉFENSE : Payez 2 Popularités pour gagner 1 Ouvrier et 3 Bois.

19



DONNER DE BONNES NOUVELLES DE LA MAISON AUX VOYAGEURS : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.

ACHETER UNE VACHE ET MANGER UN STEAK AU DÎNER : Payez 2\$ pour gagner 4 Nourritures.

CONVAINCRE LES SOLDATS QUE LES TACHES DE LA VACHE SONT UNE CARTE CODÉE DE L'ENNEMI : Payez 2 Popularités pour gagner 2 cartes Combat et 3 Puissances.

20



REGARDER DES ENFANTS JOUER À LA GUERRE : Gagnez 1 carte Combat et 1 Popularité.

JETER DES PIÈCES AUX ENFANTS AU NOM DE VOTRE FACTION : Payez 2\$ pour gagner 3 Popularités.

COUPER L'ARBRE POUR SIGNALER LA FIN DE L'ÂGE DE L'INNOCENCE : Payez 2 Popularités pour gagner 4 Bois.

21



DISTRAIRE LE MECHA AVEC VOS COMPÉTENCES DE CHANT POUR SAUVER LA VACHE : Gagnez 2 Popularités.

PRENDRE CONTRÔLE DU MECHA ET S'ENFUIR DANS LA FORÊT : Payez 4\$ pour déployer 1 Mecha.

DIRIGER LA VACHE SOUS LE MECHA POUR VOIR CE QU'IL SE PASSE : Payez 2 Popularités pour gagner 2 cartes Combat et 3 Puissances.

22



DONNER DES CONSEILS POUR RÉPARER UNE POULIE DANS UNE VIEILLE MINE : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.

MARCHANDER DU MINÉRAI AVEC LE PROPRIÉTAIRE DE LA MINE : Payez 2\$ pour gagner 4 Métaux.

COUPER LA POULIE EN ROUE LIBRE SANS HÉSITATION : Payez 2 Popularités pour construire 1 Structure.

23



TRAFIQUER LES DOCUMENTS POUR GARDER LA FAMILLE ENSEMBLE : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.

DÉLIVRER LES DOCUMENTS DE CONSCRIPTION ET LA SOLDE : Payez 3\$ pour enrôler 1 Recrue.

JOUER LES GROS BRAS POUR PRENDRE POSSESSION DE LA FERME : Payez 2 Popularités pour gagner 1 Ouvrier et 3 Nourritures.

24



CONCEVOIR UN PLAN AVEC LES TROUPES QUI PATROUILLENT DANS LA FORÊT : Gagnez 1 carte Combat et 1 Popularité.

SOULAGER LES SOLDATS D'UN POIDS MORT : Payez 2\$ pour gagner 3 ressources au choix.

TROMPER LES SOLDATS ET LEUR VOLER LE MECHA : Payez 3 Popularités pour déployer 1 Mecha.

25



RÉCUPÉRER DES MUNITIONS D'UNE USINE SOUTERRAINE SECRÈTE : Gagnez 2 Puissances et 1 Popularité.

SOUDOYER LES CHERCHEURS POUR QU'ILS VOUS DONNENT UNE ARME PERFECTIONNÉE : Payez 2\$ pour gagner 4 Puissances.

ESPIONNER LES SECRETS DES CHERCHEURS APRÈS AVOIR PRÉTENDU ÊTRE LEUR AMI : Payez 2 Popularité pour gagner 1 Amélioration et 2 ressources au choix.

26



FAIRE UN BRAS DE FER DANS LA TAVERNE LOCALE : Gagnez 2 Puissances et 1 Popularité.

PAYER UNE TOURNÉE GÉNÉRALE : Payez 2\$ pour gagner 3 Popularités.

DÉMARRER UNE BAGARRE ET S'ENFUIR AVEC LA CLEF DE LA TAVERNE : Payez 2 Popularités pour construire 1 Structure.

27



AIDER UN FERMIER ANXIEUX À RETROUVER LA PIÈCE PERDUE DE SON MECHA : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.

ESCROQUER LE FERMIER EN ACHETANT SA FERRAILLE SOUS LE COURS DU MARCHÉ : Payez 2\$ pour gagner 4 Métaux.

VOLER LE MECHA DÈS QU'IL EST FINI DE CONSTRUIRE : Payez 3 Popularités pour déployer 1 Mecha.

28



DONNER UN COUP DE POUCE AU SOLDAT DANS SA NOUVELLE AFFECTATION : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.

EMBAUCHER LA FAMILLE DU SOLDAT : Payez 2\$ pour gagner 1 Ouvrier et 2 ressources au choix.

JETER LA FAMILLE DÉCONFITE HORS DE SA MAISON : Payez 2 Popularités pour construire 1 Structure.

29



RACONTER UNE HISTOIRE DRÔLE AUX SOLDATS PENDANT LE REPAS : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.

PAYER POUR LE SECRET D'UNE NOUVELLE TECHNOLOGIE MERVEILLEUSE : Payez 3\$ pour gagner 1 Amélioration.

VOLER LEUR ESSENCE ET UNE KIELBASA GRILLÉE : Payez 2 Popularités pour gagner 3 Pétroles et 1 Nourriture.

30



MONTRE AU FERMIER LE CONTRÔLE QUE VOUS AVEZ SUR VOTRE ANIMAL : Gagnez 2 Puissances et 1 Popularité.

PAYER LE FERMIER POUR QU'IL RETIRE TOUTES LES MUNITIONS DE SON MECHA : Payez 2\$ pour gagner 4 Puissances.

DONNER LE SIGNAL À VOTRE ANIMAL DE DEVENIR FOU FURIEUX : Payez 2 Popularités pour construire 1 Structure.

31



RETIRER LES ARBRES DÉRACINÉS APRÈS LA BATAILLE : Gagnez 2 Bois et 1 Popularité.

POSER SES AFFAIRES ET SE RUER DANS LA BATAILLE : Payez 2\$ pour gagner 3 Popularités.

Étudier la bataille et planifier la mort de votre adversaire : Payez 2 Popularités pour regarder les cartes Combat d'un adversaire puis piochez 3 cartes Combat.

32



CRÉER UNE ALLIANCE AVEC LE MAIRE : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.

STOCKER DES MUNITIONS ET DES CARTES DANS LA VILLE : Payez 2\$ pour gagner 2 Puissances et 2 cartes Combat.

INFILTRER LA VILLE POUR VOLER SES SECRETS INDUSTRIELS : Payez 2 Popularités pour gagner 1 Amélioration et 2 ressources au choix.

33



DEVENIR AMI AVEC LE SAMOURAÏ D'UNE CONTRÉE LOINTAINE : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.

APPRENDRE À SE BATTRE AVEC UN KATANA : Payez 2\$ pour gagner 2 Puissances et 2 cartes Combat.

ESPIONNER LES MECHAS ÉTRANGERS POUR APPRENDRE DE NOUVELLES TECHNOLOGIES : Payez 2 Popularités pour gagner 1 Amélioration et 2 Nourritures.

34



INDIQUER LA BONNE DIRECTION AU CONVOI : Gagnez 2\$ et 1 Popularité.

DEMANDER AUX MECHAS DE CREUSER UN TROU DANS LA MONTAGNE : Payez 2\$ pour gagner 4 Métaux.

ORIENTER L'ÉTRANGER SUR LA MAUVAISE VOIE, NE LUI LAISSANT D'AUTRE CHOIX QUE DE REJOINDRE VOS TROUPES : Payez 2 Popularités pour enrôler 1 Recrue.

35



COMME LA FEMME VOUS POINTE D'UN DOIGT ACCUSATEUR, DÉSIGNEZ LE CHASSEUR LE PLUS PROCHE POUR FAIRE RETOMBER LA TENSION : Gagnez 2 Popularités.

PAYER LA FEMME POUR UTILISER UNE PARTIE DE SA CLÔTURE COMME BOIS D'ALLUMAGE : Payez 2\$ pour gagner 4 Bois.

ÉCHANGER LES POSITIONS ENTRE LA FEMME ET SA FAMILLE : Payez 2 Popularités pour gagner 1 Ouvrier et 3 Pétroles.

36



JOUER L'INTERPRÈTE ENTRE LES LOCAUX ET LES SOLDATS : Gagnez 2 Pétroles et 1 Popularité.

FAIRE UN PARI AUX ENJEUX ÉLEVÉS ET GAGNER UN MECHA : Payez 4\$ pour déployer 1 Mecha.

TRADUIRE INTENTIONNELLEMENT MAL POUR ÉNERVER LES GENS ET PRENDRE LE CONTRÔLE DE LA RAFFINERIE : Payez 2 Popularités pour gagner 1 Ouvrier et 3 Pétroles.

traversez les rivières vers des fermes ou toundras

BERGE

déplacez-vous d'un territoire ou de votre QG vers le QG d'une Faction inactive ou le vôtre

DROIT CHEMIN

avant un combat, volez au hasard 1 carte Combat à l'adversaire

ÉCLAIREUR

+1 case par déplacement

RAPIDITÉ

COERCITION
Une fois par tour, vous pouvez dépenser 1 carte Combat comme si c'était 1 jeton ressource.

traversez les rivières vers des forêts ou montagnes

BERGE

déplacez-vous de/vers des lacs ou retirez-vous sur des lacs adjacents

NAVIGATION

avant un combat, si vous payez 1 Puissance, votre adversaire a

ARTILLERIE

+1 case par déplacement

RAPIDITÉ

NAGE
Vos ouvriers peuvent traverser les rivières.

traversez les rivières vers des villages ou montagnes

BERGE

déplacez-vous de/vers des lacs ou de lac en lac

PLONGÉE

en combat, ne perdez pas de popularité lorsque vous forcez le(s) ouvrier(s) d'un adversaire à se retirer

CAMARADERIE

+1 case par déplacement

RAPIDITÉ

SERPENTE
Prenez jusqu'à 2 options par carte Rencontre.

traversez les rivières vers des fermes ou villages

BERGE

déplacez-vous entre n'importe quel village que vous contrôlez et l'Usine

COMMUNE

dans un combat où vous avez au moins 1 ouvrier, vous pouvez jouer

ARMÉE DU PEUPLE

+1 case par déplacement

RAPIDITÉ

IMPLACABLE
Vous pouvez choisir la même section de votre Plateau Joueur qu'au(x) tour(s) précédent(s).

traversez les rivières vers des forêts ou montagnes

BERGE

déplacez-vous entre n'importe quelle montagne que vous contrôlez et n'importe quel tunnel

SOUTERRAIN

avant un combat sur un territoire avec un tunnel, votre adversaire a

DÉSARMEMENT

+1 case par déplacement

RAPIDITÉ

DOMINATION
Il n'y a pas de limite au nombre d'étoiles que vous pouvez placer en remplissant des objectifs ou en gagnant des combats.