

LES ATELIERS

Si le Tunnel que vous venez de creuser est adjacent à un **site Atelier vide**, vous pouvez choisir n'importe quel Atelier disponible de la réserve et l'ajouter à ce site.



Les Ateliers permettent de **convertir des ressources** : vous dépensez des ressources pour en obtenir des différentes.

Tant que votre réseau est connecté à au moins l'une de ses entrées, vous pouvez activer cet Atelier (**jusqu'à une fois pour chaque entrée ouverte** qu'il possède, même si ces entrées ne sont pas toutes connectées à votre propre réseau.

Toutes les ressources gagnées grâce à un Atelier **proviennent de la réserve** et sont **placées dans votre stock**.



CHARRONNAGE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Wagonnet, ou inversement. ***Vous ne pouvez pas dépenser des Wagonnets de clan ici, mais uniquement des Wagonnets neutres.***



TISSAGE DE CHARMES

Dépensez 1 Pièce pour gagner 1 Rune, ou inversement.



ATELIER MONÉTAIRE

Dépensez 1 Fer ou 1 Rochecœur pour gagner 1 Pièce, ou inversement.



FERRONNERIE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Fer, ou inversement.



Créé par @boardandgamer.

LES ATELIERS

Si le Tunnel que vous venez de creuser est adjacent à un **site Atelier vide**, vous pouvez choisir n'importe quel Atelier disponible de la réserve et l'ajouter à ce site.



Les Ateliers permettent de **convertir des ressources** : vous dépensez des ressources pour en obtenir des différentes.

Tant que votre réseau est connecté à au moins l'une de ses entrées, vous pouvez activer cet Atelier (**jusqu'à une fois pour chaque entrée ouverte** qu'il possède, même si ces entrées ne sont pas toutes connectées à votre propre réseau.

Toutes les ressources gagnées grâce à un Atelier **proviennent de la réserve** et sont **placées dans votre stock**.



CHARRONNAGE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Wagonnet, ou inversement. ***Vous ne pouvez pas dépenser des Wagonnets de clan ici, mais uniquement des Wagonnets neutres.***



TISSAGE DE CHARMES

Dépensez 1 Pièce pour gagner 1 Rune, ou inversement.



ATELIER MONÉTAIRE

Dépensez 1 Fer ou 1 Rochecœur pour gagner 1 Pièce, ou inversement.



FERRONNERIE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Fer, ou inversement.



Créé par @boardandgamer.

LES ATELIERS

Si le Tunnel que vous venez de creuser est adjacent à un **site Atelier vide**, vous pouvez choisir n'importe quel Atelier disponible de la réserve et l'ajouter à ce site.



Les Ateliers permettent de **convertir des ressources** : vous dépensez des ressources pour en obtenir des différentes.

Tant que votre réseau est connecté à au moins l'une de ses entrées, vous pouvez activer cet Atelier (**jusqu'à une fois pour chaque entrée ouverte** qu'il possède, même si ces entrées ne sont pas toutes connectées à votre propre réseau.

Toutes les ressources gagnées grâce à un Atelier **proviennent de la réserve** et sont **placées dans votre stock**.



CHARRONNAGE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Wagonnet, ou inversement. ***Vous ne pouvez pas dépenser des Wagonnets de clan ici, mais uniquement des Wagonnets neutres.***



TISSAGE DE CHARMES

Dépensez 1 Pièce pour gagner 1 Rune, ou inversement.



ATELIER MONÉTAIRE

Dépensez 1 Fer ou 1 Rochecœur pour gagner 1 Pièce, ou inversement.



FERRONNERIE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Fer, ou inversement.



Créé par @boardandgamer.

LES ATELIERS

Si le Tunnel que vous venez de creuser est adjacent à un **site Atelier vide**, vous pouvez choisir n'importe quel Atelier disponible de la réserve et l'ajouter à ce site.



Les Ateliers permettent de **convertir des ressources** : vous dépensez des ressources pour en obtenir des différentes.

Tant que votre réseau est connecté à au moins l'une de ses entrées, vous pouvez activer cet Atelier (**jusqu'à une fois pour chaque entrée ouverte** qu'il possède, même si ces entrées ne sont pas toutes connectées à votre propre réseau.

Toutes les ressources gagnées grâce à un Atelier **proviennent de la réserve** et sont **placées dans votre stock**.



CHARRONNAGE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Wagonnet, ou inversement. ***Vous ne pouvez pas dépenser des Wagonnets de clan ici, mais uniquement des Wagonnets neutres.***



TISSAGE DE CHARMES

Dépensez 1 Pièce pour gagner 1 Rune, ou inversement.



ATELIER MONÉTAIRE

Dépensez 1 Fer ou 1 Rochecœur pour gagner 1 Pièce, ou inversement.



FERRONNERIE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Fer, ou inversement.



Créé par @boardandgamer.

LES ATELIERS



CHANGE MARTEL

Dépensez 2 ressources de votre choix pour gagner 1 Marteau.



INTENDANCE

Déplacez 1 ressource de votre choix de l'un de vos Trolls vers votre stock. Les Wagonnets de clan deviennent neutres une fois dans votre stock.



FORGE RUNIQUE

Dépensez 1 Pierre ou 1 Fer pour gagner 1 Rune, ou inversement.



TRITURATION

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 2 Pierres, ou inversement.



MOULIN EN PIERRE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Marteau, ou inversement.



FORGE MARTEL

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Fer, ou inversement.



ENTREPÔT

Dépensez 2 ressources de votre choix pour gagner 1 Marteau.

LES ATELIERS



CHANGE MARTEL

Dépensez 2 ressources de votre choix pour gagner 1 Marteau.



INTENDANCE

Déplacez 1 ressource de votre choix de l'un de vos Trolls vers votre stock. Les Wagonnets de clan deviennent neutres une fois dans votre stock.



FORGE RUNIQUE

Dépensez 1 Pierre ou 1 Fer pour gagner 1 Rune, ou inversement.



TRITURATION

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 2 Pierres, ou inversement.



MOULIN EN PIERRE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Marteau, ou inversement.



FORGE MARTEL

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Fer, ou inversement.



ENTREPÔT

Dépensez 2 ressources de votre choix pour gagner 1 Marteau.

LES ATELIERS



CHANGE MARTEL

Dépensez 2 ressources de votre choix pour gagner 1 Marteau.



INTENDANCE

Déplacez 1 ressource de votre choix de l'un de vos Trolls vers votre stock. Les Wagonnets de clan deviennent neutres une fois dans votre stock.



FORGE RUNIQUE

Dépensez 1 Pierre ou 1 Fer pour gagner 1 Rune, ou inversement.



TRITURATION

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 2 Pierres, ou inversement.



MOULIN EN PIERRE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Marteau, ou inversement.



FORGE MARTEL

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Fer, ou inversement.



ENTREPÔT

Dépensez 2 ressources de votre choix pour gagner 1 Marteau.

LES ATELIERS



CHANGE MARTEL

Dépensez 2 ressources de votre choix pour gagner 1 Marteau.



INTENDANCE

Déplacez 1 ressource de votre choix de l'un de vos Trolls vers votre stock. Les Wagonnets de clan deviennent neutres une fois dans votre stock.



FORGE RUNIQUE

Dépensez 1 Pierre ou 1 Fer pour gagner 1 Rune, ou inversement.



TRITURATION

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 2 Pierres, ou inversement.



MOULIN EN PIERRE

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Marteau, ou inversement.



FORGE MARTEL

Dépensez 1 Rochecœur pour gagner 1 Fer, ou inversement.



ENTREPÔT

Dépensez 2 ressources de votre choix pour gagner 1 Marteau.