

## RINGO

Auteur: Julien Griffon

Jeu de stratégie pour 2 joueurs âgés de 7 ans et plus

Durée: environ 15 minutes

### MATÉRIEL

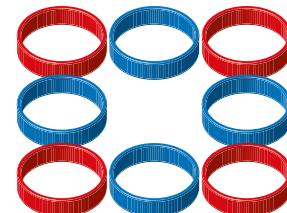
- 4 anneaux rouges et 4 anneaux bleus
- 
- 10 disques rouges et 10 disques bleus
- 

### BUT DU JEU

Le but du jeu est d'être le premier joueur à aligner (orthogonallement ou diagonalement) quatre de ses **disques** OU ses quatre **anneaux**.

### PRÉPARATION DU JEU

Les 8 anneaux sont placés comme indiqué ci-contre. Les quatre coins peuvent être occupés par les anneaux rouges ou par les anneaux bleus. Chaque joueur prend tous les disques d'une couleur. Le joueur dont les anneaux sont dans les coins commence la partie.



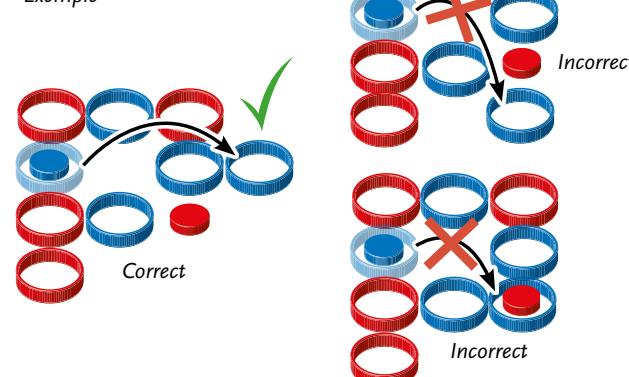
### DÉROULEMENT DU JEU

En commençant par la couleur des coins, les joueurs effectuent deux actions chacun leur tour:

1. Poser un **disque** de leur couleur dans n'importe quel anneau.
2. Ramasser l'**anneau** dans lequel ils ont posé leur disque et le déplacer:
  - il doit être horizontalement ou verticalement adjacent à au moins un autre anneau;

– il doit être posé à un emplacement libre (c'est-à-dire ni sur un disque, ni sur un anneau).

### Exemple



Graphisme: Bernhard Kummelman  
Mise en page: Christof Tisch  
Fabrication: Ludger Jettigen  
Traduction: Julien Griffon

© 2018 Steffen Spiele  
Auteur: Julien Griffon  
Réécriture: Redaktion Steffen Spiele  
Conception: Steffen Mußhäuser  
Fabrication: Redaktion Steffen Spiele  
Mise en page: Christof Tisch  
Graphisme: Bernhard Kummelman  
Traduction: Ludger Jettigen  
Fabrication: Steffen Mußhäuser

Si un joueur a utilisé tous ses disques, il continue en ramassant n'importe lequel de ses disques déjà posés et le poser dans un annneau selon les règles habituelles. Cependant, les disques et les anneaux doivent toujours rester connectés (orthogonallement ou diagonalement) pour constituer un groupe unique.

Si un joueur a utilisé tous ses disques, il continue en ramassant n'importe lequel de ses disques déjà posés et le poser dans un annneau selon les règles habituelles. Cependant, les disques et les anneaux doivent toujours rester connectés (orthogonallement ou diagonalement) pour constituer un groupe unique.

Si un joueur a utilisé tous ses disques, il continue en ramassant n'importe lequel de ses disques déjà posés et le poser dans un annneau selon les règles habituelles. Cependant, les disques et les anneaux doivent toujours rester connectés (orthogonallement ou diagonalement) pour constituer un groupe unique.